**KURIKULUM PROGRAM STUDI INFORMATIKA**
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS MULIA BALIKPAPAN**
**TAHUN PENETAPAN: 2019**

| Semester 1 | | | |
|---|---|---|---|
| **Kode MK** | **Nama Mata Kuliah** | **SKS** | **MK Prasyarat** |
| 00 01 00 | Bahasa Indonesia | 2 | |
| 00 04 00 | Pancasila | 2 | ` |
| 00 05 00 | Pendidikan Agama | 2 | |
| 00 10 00 | Teknologi Informasi | 3 | |
| 11 01 00 | Algoritme dan Pemrograman | 3 | |
| 11 03 00 | Bahasa Inggris | 3 | |
| 11 08 00 | Logika Informatika | 3 | |
| 11 09 00 | Matematika I | 2 | |
| 11 12 00 | Perangkat Lunak Aplikasi | 3 | |
| **Total SKS** | | **23** | |

| Semester 2 | | | |
|---|---|---|---|
| **Kode MK** | **Nama Mata Kuliah** | **SKS** | **MK Prasyarat** |
| 00 02 00 | Bahasa Inggris Bisnis | 3 | |
| 00 07 00 | Pendidikan Kewarganegaraan | 2 | |
| 11 17 00 | Aljabar Linier dan Matriks | 2 | |
| 11 24 00 | Komunikasi Data | 3 | |
| 11 26 00 | Matematika II | 2 | Matematika I |
| 11 32 00 | Pemrograman Visual | 3 | Algoritme dan Pemrograman |
| 11 34 00 | Perangkat Keras Komputer | 3 | |
| 11 37 00 | Sistem Digital | 3 | Logika Informatika |
| 11 41 00 | Struktur Data | 3 | Algoritme dan Pemrograman |
| **Total SKS** | | **24** | |

| Semester 3 | | | |
|---|---|---|---|
| **Kode MK** | **Nama Mata Kuliah** | **SKS** | **MK Prasyarat** |
| 00 06 00 | Pendidikan Anti Korupsi | 2 | |
| 00 12 00 | Wirausaha Berbasis Teknologi | 4 | |
| 01 01 00 | Jaringan Komputer | 3 | Komunikasi Data |
| 01 05 00 | Pemrograman Web | 3 | Algoritme dan Pemrograman |
| 01 06 00 | Sistem Basis Data | 3 | Pengantar Sistem Komputer |
| 01 07 00 | Sistem Operasi | 3 | Pengantar Sistem Komputer, Sistem Digital |
| 11 04 00 | Etika Profesi | 2 | |
| 11 05 00 | Interaksi Manusia dan Komputer | 3 | |
| **Total SKS** | | **23** | |

| Semester 4 | | | |
|---|---|---|---|
| **Kode MK** | **Nama Mata Kuliah** | **SKS** | **MK Prasyarat** |
| 01 02 00 | Komunikasi Publik | 2 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 01 08 00 | Statistika dan Probabilitas | 3 | |
| 11 18 00 | Arsitektur dan Organisasi Komputer | 3 | Pengantar Sistem Komputer, Sistem Operasi |
| 11 19 00 | Grafika Komputer | 3 | Algoritme dan Pemrograman |
| 11 27 00 | Metode Numerik | 2 | Matematika I dan II |
| 11 36 00 | Rekayasa Perangkat Lunak | 3 | Sistem Basis Data |
| ***Mata Kuliah Wajib Konsentrasi Artificial Intelligence dan Robotics*** | | | |
| 11 22 00 | Kecerdasa Buatan | 3 | |
| 11 28 00 | Mikrokontroller | 3 | Sistem Digital |
| ***Mata Kuliah Wajib Konsentrasi Mobile Application Development*** | | | |
| 11 31 00 | Pemrograman Java | 3 | Algoritme dan Pemrograman |
| 11 38 00 | Sistem Multimedia | 3 | |
| **Total SKS** | | **19** | |

| **Semester 5** | | | |
|---|---|---|---|
| **Kode MK** | **Nama Mata Kuliah** | **SKS** | **MK Prasyarat** |
| 00 08 00 | Penulisan dan Publikasi Ilmiah | 2 | Bahasa Indonesia |
| 11 02 00 | Analisis Desain Berorientasi Objek | 3 | Pemrograman Visual, Rekayasa Perangkat Lunak |
| 00 | MK Lintas Prodi 1 | | |
| 00 | MK Lintas Prodi 2 | | |
| ***Mata Kuliah Wajib Konsentrasi Artificial Intelligence dan Robotics*** | | | |
| 11 07 00 | Kriptografi | 3 | |
| 11 11 00 | Penalaran Komputer | 3 | Kecerdasa Buatan |
| 11 13 00 | Robotika | 3 | Mikrokontroler |
| 11 14 00 | Simulasi dan Game Komputer | 3 | Algoritme dan Pemrograman, Kecerdasan Buatan |
| ***Mata Kuliah Wajib Konsentrasi Mobile Application Development*** | | | |
| 11 06 00 | Jaringan Nirkabel | 3 | Jaringan Komputer |
| 11 10 00 | Pemrograman Aplikasi Bergerak | 3 | Algoritme dan Pemrograman |
| 11 16 00 | Teknologi Aplikasi Bergerak | 3 | Komunikasi Data |
| 11 15 00 | Sistem Manajemen Basis Data | 3 | Sistem Basis Data |
| **Total SKS** | | **17** | |

| **Semester 6** | | | |
|---|---|---|---|
| **Kode MK** | **Nama Mata Kuliah** | **SKS** | **MK Prasyarat** |
| 01 04 00 | Metodologi Penelitian | 3 | Bahasa Indonesia |
| 00 | MK Lintas Prodi 1 | | |
| ***Mata Kuliah Wajib Konsentrasi Artificial Intelligence dan Robotics*** | | | |
| 11 21 00 | Jaringan Syaraf Tiruan | 3 | Kecerdasa Buatan |
| 11 25 00 | Logika Fuzzy | 3 | Kecerdasa Buatan |
| 11 33 00 | Pengolahan Citra Digital | 3 | Grafika Komputer |
| 11 39 00 | Sistem Pakar | 3 | Kecerdasa Buatan |
| 11 40 00 | Sistem Pendukung Keputusan | 3 | Kecerdasa Buatan |
| ***Mata Kuliah Wajib Konsentrasi Mobile Application Development*** | | | |
| 11 20 00 | Internet of Things | 3 | |
| 11 23 00 | Komputasi Awan | 3 | |
| 11 29 00 | Pemrograman Aplikasi Bergerak Lanjut | 3 | Pemrograman Aplikasi Bergerak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 11 30 00 | Pemrograman Framework | 3 | Algoritme dan Pemrograman, Sistem Basis Data, Pemrograman Web |
| 11 35 00 | Rekayasa Aplikasi Bergerak | 3 | Pemrograman Web |
| **Total SKS** | | **18** | |

| **Semester 7** | | | |
|---|---|---|---|
| **Kode MK** | **Nama Mata Kuliah** | **SKS** | **MK Prasyarat** |
| 00 03 00 | Kuliah Kerja Nyata | 4 | |
| 01 03 00 | Kuliah Kerja Praktik | 4 | Minimal telah menempuh 110 sks |
| **Total SKS** | | **8** | |

| **Semester 8** | | | |
|---|---|---|---|
| **Kode MK** | **Nama Mata Kuliah** | **SKS** | **MK Prasyarat** |
| 00 09 00 | Skripsi | 6 | Metodologi Riset |
| **Total SKS** | | **6** | |

| | |
|---|---|
| **TOTAL SKS WAJIB UMUM** | **105** |
| **TOTAL SKS KONSENTRASI DITAWARKAN** | **66** |
| **TOTAL SKS KONSENTRASI DITEMPUH** | **33** |
| **TOTAL MINIMAL SKS LINTAS PRODI** | **6** |
| **TOTAL SKS 8 SEMESTER (MIN)** | **144** |

| **Mata Kuliah Konsentrasi - Program Studi Informatika** | | | | |
|---|---|---|---|---|
| No. | **ARTIFICIAL INTELLIGENCE DAN ROBOTICS** | | **MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT** | |
| | **Nama Mata Kuliah** | **SKS** | **Nama Mata Kuliah** | **SKS** |
| 1 | Kecerdasa Buatan | 3 | Pemrograman Aplikasi Bergerak | 3 |
| 2 | Robotika | 3 | Sistem Multimedia | 3 |
| 3 | Penalaran Komputer | 3 | Pemrograman Java | 3 |
| 4 | Simulasi dan Game Komputer | 3 | Teknologi Aplikasi Bergerak | 3 |
| 5 | Kriptografi | 3 | Sistem Manajemen Basis Data | 3 |
| 6 | Pengolahan Citra Digital | 3 | Jaringan Nirkabel | 3 |
| 7 | Logika Fuzzy | 3 | Pemrograman Aplikasi Bergerak Lanjut | 3 |
| 8 | Mikrokontroller | 3 | Rekayasa Aplikasi Bergerak | 3 |
| 9 | Sistem Pakar | 3 | Internet of Things | 3 |
| 10 | Jaringan Syaraf Tiruan | 3 | Pemrograman Framework | 3 |
| 11 | Sistem Pendukung Keputusan | 3 | Komputasi Awan | 3 |
| **TOTAL** | | **33** | **TOTAL** | **33** |